



Estado do Ceará
Câmara Municipal de Limoeiro do Norte

PRESIDENTE:		SECRETÁRIO:	
VER. PRESENTES:		VER. AUSENTES:	
QUORUM:		OBSERVAÇÃO:	

PAUTA

ATO DE ABERTURA

- Peço ao Sr. Secretário para verificar a **presença dos Senhores Vereadores:**
- Declaro aberta a **15.^a (décima quinta) Sessão Ordinária do 2º (Segundo) Período Legislativo da 4ª (Quarta) Sessão Legislativa anual da Câmara Municipal de Limoeiro do Norte, que se inicia hoje, dia 03 de novembro de 2016.**

PEQUENO EXPEDIENTE

- Peço ao Secretário para fazer a leitura das **Matérias do Expediente:**
- Passando ao uso da tribuna no **Pequeno Expediente (30 minutos)**, convido o vereador:

1 MINUTO DE SILÊNCIO

-

TRIBUNA LIVRE

-

GRANDE EXPEDIENTE

- Iniciaremos neste momento o **Grande Expediente**. Convido para fazer uso da Tribuna pelo tempo regimental de 20 minutos o Vereador:
 1. **Angela Maria Pereira da Silva**
 2. **José Gladis de Lima Bandeira**
 3. **Carlos Marduque Silva Duarte**
 4. **José Lins Guerra**
 5. **Francisco Diogenes Peixoto**
 6. **Geneziano de Sousa Martins**
 7. **Ednaldo José Ferreira de Sousa**
 8. **José Arimatéia de Brito**
 9. **Heraldo de Holanda Guimarães**
 - 10.



Estado do Ceará
Câmara Municipal de Limoeiro do Norte

ORDEM DO DIA

1. **PROJETO DE LEI Nº 052/2016, DE 18 DE OUTUBRO DE 2016**, de autoria do Chefe do Poder Executivo Municipal, o qual “Acrescenta o parágrafo único ao art. 21 da Lei 1.910, de 14.4.2015, que consolidou a Legislação Orgânica da Procuradoria Geral do Município de Limoeiro do Norte”.
 - Coloco o referido Projeto em 2ª discussão.
 - Coloco o referido Projeto em 2ª votação.

URGÊNCIA	INTERSTÍCIO	VOTAÇÃO			
		UNANIMIDADE	FAVORÁVEIS	CONTRÁRIOS	ABSTENÇÕES
AUTOR:	AUTOR:				
UNICA DISCUSSÃO:	UNICA DISCUSSÃO:				
UNICA VOTAÇÃO:	UNICA VOTAÇÃO:				

EXPEDIENTE DA PRESIDÊNCIA

- Passaremos neste momento ao Expediente da Presidência.
- E não tendo mais nada a tratar, declaro encerrada a Sessão e convido a todos os presentes para comparecerem a próxima.

Limoeiro do Norte, 03 de novembro de 2016.